

ANDERSON ARAÚJO DE LIMA

São Paulo • Brasil • Skype: anderson.kah • Tel.: +55 11 97012 8794
contact@araujoanderson.com • www.araujoanderson.com • [linkedin.com/in/andersonaraujodl](https://www.linkedin.com/in/andersonaraujodl)

SOBRE

Desenvolvedor e design de jogos. Prática com jogos 2D e 3D para mobile, desktop e VR. Criativo, concentrado, eficiente e comunicativo. Habilidades comprovadas em programação de gameplay, balanceamento, integração e modelagem de banco de dados, design de nível, prototipagem, sistema de controle de versão (GIT) e realidade aumentada.

FORMAÇÃO

- **FACULDADE DE TECNOLOGIA (FATEC)** **São Paulo, SP - Brasil**
Jogos Digitais **Jan. 2014 - Jul. 2017**
- **JACKSONVILLE UNIVERSITY** **Jacksonville, FL - USA**
Ciências da computação / Roteiro (intercâmbio) **Ago. 2015 - Maio 2016**

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Studica Solution

São Paulo, Brasil

Desenvolvedor de Jogos Digitais

Abr. 2017 – Presente

- Desenvolvo jogos e aplicativos mobile (Android e iOS) e Desktop (Windows), incluindo aplicações em realidade aumentada
- Trabalho com o *backend* na integração do *client* com *server side* através da criação de *dlls*.
- Correção contínua de bugs e aprimoramento de aplicações já existentes
- Uso *Unity3D (C#)* para desenvolvimento de jogos e aplicações com integração ao MongoDB

8E7 Mídias Interativas

São Paulo, Brasil

Desenvolvedor e Designer de Mídias Interativas

Out. 2017 – Abr. 2018

- Desenvolvi mídias interativas para diversas plataformas como telas *touch*, celular (Android e iOS) e óculos de realidade virtual (Rift), incluindo aplicações em realidade aumentada
- Modelo diagramas relacionas e preparo briefings para a equipe de design
- Escrevo e reviso documentos de design técnico (*Technical Design Document – TDD*)
- Uso *Unity3D (C#)* e *Unreal Engine 4 (Blueprints)* para desenvolvimento de jogos e aplicações

ANDERSON ARAÚJO DE LIMA

São Paulo • Brasil • Skype: anderson.kah • Tel.: +55 11 97012 8794
contact@araujoanderson.com • www.araujoanderson.com • [linkedin.com/in/andersonaraujo/](https://www.linkedin.com/in/andersonaraujo/)

Neuroscape Center/Gazzaley Lab

San Francisco, USA

Desenvolvedor e Designer de Jogos – Voluntário

2016

- Trabalhei no desenvolvimento de um jogo para *iPad* a ser utilizado para pesquisas na área de neurociências
- Utilizei *Unity3D* (C#) para programação
- Fiz o design de 5 níveis, de um total de 6
- Contribuí com balanceamento, som e um pouco de modelagem (3DMax) para o projeto

PORTFOLIO DE PROJETOS

Para acessar meu portfólio online acesse araujoanderson.com/portfolio, lá você também pode se conectar ao meu *Github*, onde exemplos de códigos e *Game design document* (em inglês) estão disponíveis. Além do meu portfólio online, alguns projetos que participei na 8E7 estão listados abaixo.

Mesa interativa: O projeto consiste em uma mesa interativa para uma agência de viagens. A mesa é responsável por apontar rotas de viagens, cotação de moeda em tempo real, opção de hotéis e passeios, exibição audiovisual de conteúdo da cidade e hotéis, entre outras *features*. Fui responsável pela programação completa do projeto feito na Unity (C#). A mesa interativa deverá ser comercializada oficialmente pela agência de viagens *Be Happy* até o fim de julho.

Tour Virtual Tecnisa: O tour virtual permite os usuários a explorarem o ambiente dos imóveis com uso de óculos de realidade virtual. O projeto foi feito na Unreal Engine 4 para Oculus Rift, e nele fui responsável pelo desenvolvimento do menu interativo em VR e otimização de *motion sickness* (enjoo causado pelo uso do equipamento VR) feito na Unreal Engine 4.

Santinho Virtual: O santinho virtual é um app em fase teste para substituir os “Santinhos” de campanha eleitoral por cartões de visitas que permitam o usuário assistir vídeos em realidade aumentada ao sincronizar a câmera do celular com o *marker* (que é o próprio cartão de visita do político). Toda a programação de AR foi desenvolvida por mim, utilizando o plugin *Vuforia* na Unity.

REFERÊNCIAS DISPONÍVEIS MEDIANTE SOLICITAÇÃO.